

Spieleanleitung Chaosspiel

Dauer:	ca. 1-3 Stunden
Teilnehmer*innenanzahl:	flexibel, es sollten jedoch mehrere Teams geben Spiel sollte jeweils (in etwa) mit Teilnehmer*innen einer Altersgruppe gespielt werden (8-12, 13-16, 17+)
Material:	Spielbrett, 1 Spielfigur pro Team, 1 Würfel, nummerierte Zettel mit Zahlen und Aufgaben im Haus/ auf dem Gelände verteilt, Stifte, Papier (ggf. Plakate/Flipchart Papier), Kleber, verschiedene Zeitungen/Zeitschriften ggf. Laufzettel,

Vorbereitung:

- Zetteln mit Nummern und Codewörtern zusammenkleben (siehe Dokument „Chaosspiel Zahlen)
- Die Spielleitung versteckt die Zettel mit den Nummern und Aufgaben im gesamten Haus bzw. auf dem Gelände. (Es empfiehlt sich eine Liste mit den genauen Orten der Zettel anzulegen und diese an alle Leiter*innen zu verteilen).

Spielablauf:

Die Spieler*innen werden in Teams eingeteilt (ca. 3-4 Personen). Die Teams wählen eine Spielfigur aus und dürfen einmal würfeln. Die Spielfigur wird entsprechend der Augenzahl des Würfels auf dem Spielplan gerückt. Die Gruppe muss anschließend den Zettel mit der entsprechenden Zahl suchen und sich das Codewort merken. Sobald die Zahl gefunden wurde, wird die Spielleitung aufgesucht. Dort muss das Codewort genannt und die entsprechende Aufgabe bearbeitet werden. Je nach Gruppengröße ist es sinnvoll mehrere Spielleitungen an verschiedenen Orten zu verteilen. So kommt es weniger zu Verzögerungen im Spielablauf.

Wurde die Aufgabe gelöst, darf die Gruppe erneut würfeln und weiterziehen.

Wurde die Aufgabe nicht gelöst, muss die Gruppe ebenfalls würfeln, jedoch um die entsprechende Augenzahl an Feldern zurückgehen.

Jedoch Achtung: Es gibt auch rot markierte Linien, sogenannte **Stoppfelder**. Diese müssen auf jeden Fall bearbeitet werden, auch wenn man eine höhere Augenzahl gewürfelt hatte! Für

die Bearbeitung dieser Fragen hat jedes Team genau 15 Minuten - nicht mehr und nicht weniger(!) – Zeit.

Wer zuerst das Ziel erreicht hat, gewinnt.

Spezielles zu den Strategic Partnership (SP) Fragen:

Im Idealfall ist bei der Bearbeitung der 3 SP-Fragen ein*e Beobachter*in anwesend, der*die der Diskussion beiwohnt und aussagekräftige Aussagen der Teilnehmer*innen (paraphrasiert) notiert und später in das Berichtsformular einträgt.

Alle Outputs einsammeln und gut lesbar einscannen/abfotografieren und an kjg-sp@outlook.de schicken

Nach Durchführung des Spiels muss unbedingt das [Online-Berichtsformular](#) ausgefüllt werden. Dazu werden u.A. folgende Informationen benötigt: Anzahl und Geschlecht der Teilnehmer, Altersgruppe der Teilnehmer*innen, Eigenschaften der Teilnehmer*innen (Gibt Teilnehmer*innen mit körperlichen oder Geistigen Behinderungen? Lernbehinderungen? Migrationshintergrund? Wirtschaftliche oder soziale Benachteiligung? -Also am besten schon vorher notieren!